

PROGRAM SZKOLENIA

„Zaprogramuj i zBLENDERuj Animację 3D”

Realizowane w ramach projektu pn.:
„Cyfrowy skok w GOK – Miasto Poznań”

10-14 lat	15-18 lat
<p>1. Programujemy:</p> <p>uczmy się podstaw programowania w Sretchu. Tworzymy pierwsze gry i animacje, rozwijamy twórcze i kreatywne myślenie, uczymy się planowania kolejnych działań, logicznego myślenia i szukania rozwiązań różnych problemów.</p>	<p>1. Programujemy:</p> <p>Scretch dla zaawansowanych. Tworzymy gry i eksperymenty naukowe, rozwijamy twórcze i kreatywne myślenie, uczymy się planowania kolejnych działań, logicznego myślenia i szukania rozwiązań różnych problemów. Co dalej? Czyli wstęp do programowania w Python oraz JavaScript.</p>
<p>2. Modelujemy :</p> <p>tworzymy animacje 2D w aplikacji Pivot Animator oraz modelujemy trójwymiarowe projekty w Paint 3D. Uczymy się wizualizować myśli, dźwięki, akcje i treści. Rozwijamy swoją kreatywność tworząc nowe historie, które możemy udostępnić publikować.</p>	<p>2. Grafika:</p> <p>Tworzymy grafikę, animację, fotomontaże w popularnych programach graficznych. Uczymy się wizualizować myśli, dźwięki, akcje i treści. Rozwijamy swoją kreatywność tworząc nowe historie, które możemy udostępnić i publikować.</p>
<p>3. Blendujemy:</p> <p>tworzymy animacje 3D w aplikacji Blender. Uczymy się modelowania i renderowania obrazów oraz animacji trójwymiarowych.</p>	<p>3. Blendujemy:</p> <p>tworzymy animacje 3D w aplikacji Blender. Uczymy się modelowania i renderowania obrazów oraz animacji trójwymiarowych.</p>